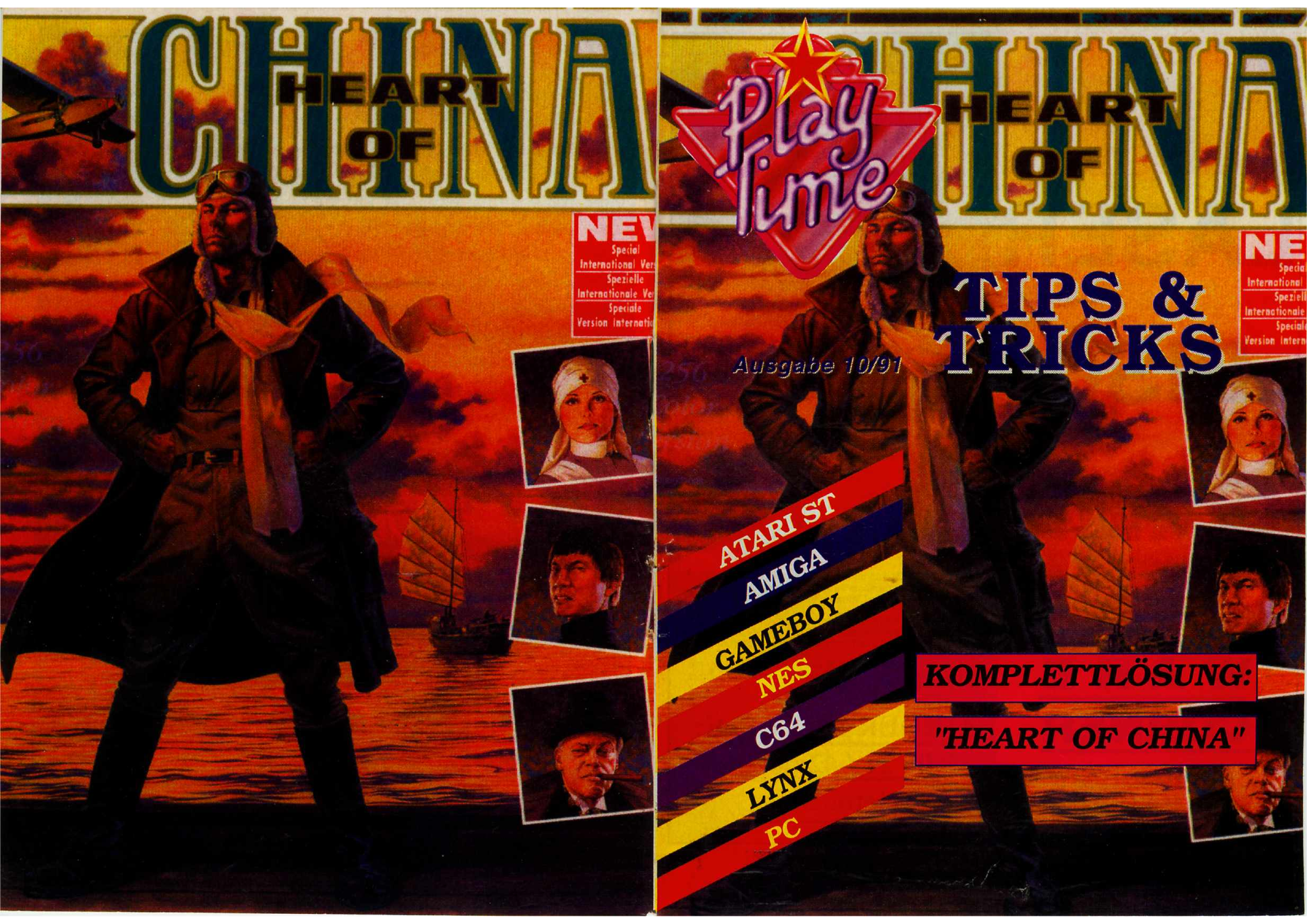

CHINA
HEART OF
NEW
Special
International Vers
Spezielle
Internationale Ver
Speciale
Version Internati
Play Time
CHINA
HEART OF
NE
Special
International
Speziell
Internationale
Speciale
Version Intern
TIPS & TRICKS
Ausgabe 10/91
ATARI ST
AMIGA
GAMEBOY
NES
C64
LYNX
PC
KOMPLETTLÖSUNG:
"HEART OF CHINA"

IN KÜRZE lieferbar:
Neue Spiele:
- SPACE ACE
- VOYAGE TO THE NEW WORLD
- FIREFOX
- TAYER'S QUEST
- CASINO ROYALE I 6 II

LASER DISC GAME

SOFT WARE CORNER

Augartenstraße 6
6800 Mannheim 1

DAS LDG-LUST-PAKET

Der Lieferumfang

1. Das LDG-Interface
2. Die LDG-Steuersoftware
3. Die Laser-Disc-Player
4. Die Laser-Disc mit DRAGON'S LAIR

Was müßt Ihr bereits haben?

Einen Commodore C 64, Amiga, Atari ST oder IBM oder IBM-kompatiblen und natürlich einen Monitor/TV-Gerät (am besten Color). Im Übrigen wird es für Amiga-Besitzer die Möglichkeit auf CDTV-Kompatibilität mit speziellem CDTV-Adapter vom SOFTWARE-CORNER geben. Und (sicher auch erwähnenswert!) es besteht für PC-Besitzer die Möglichkeit auf CD-Rom-Kompatibilität...

DIE PREISE

Das Basis-System:
bestehend aus
Interface, Steuersoftware,
Laser-Disc Dragons's Lair.
für AMIGA: DM 199,-
für ATARI ST: DM 249,-
für IBM & Kompatible: DM 299,-
C 64 in Kürze lieferbar
Das Power-Package:
bestehend aus Basis-System (s.o.)
und Pioneer CLD 1500,-
für AMIGA: DM 1199,-
für ATARI ST: DM 1249,-
für IBM & Kompatible: DM 1299,-
alle Preise inkl. MWSt

Die Lieferbedingungen

Wir liefern grundsätzlich innerhalb Deutschland per UPS-Nachnahme. Die Portokosten inkl. Versicherungsanteil betragen DM 20,00. Die Lieferung erfolgt ca. 14 Tage nach Bestellung.
Ausländische Bestellungen können wir nur per Vorauskasse (Euroschecks/Verechnungsschecks/Überweisungen oder Bargeldanweisungen) ausführen. Der Versandkostenanteil beträgt hierbei DM 40,00.
Die Lieferung erfolgt ca. 14 Tage nach Zahlungseingang. Für Schecks erheben wir eine zusätzliche Bearbeitungsgebühr von DM 15,-. Für Mehrwertsteuerrückerstattung und Zollformalitäten hat der Empfänger Sorge zu tragen.

ORDER HOTLINE:
06 21 / 42 60 20
(Telefon&Fax)

INHALT

Amiga Seite 4

Rainbow Island • The Plague • Unreal • Super Hang On • Gods • Saint Dragon • Chuck Rock • Pipeline • Flood • Super Off Road • Nuclear War • Secret Of Monkey Island • Clown-O-Mania • Operation Thunderbolt • Panza Kick Boxing • Sim City • Turn it • Agent XII • F29 Retaliator • Silkworm • Monty Python • Legend of the Lost • North and South • Loopz • Atomic-Robo-Kid • Logical • Dungeon Master • Beach Volley • Ninja Warriors • Robocop • Ninja Spirit • Nitro • E-Swat • Treasure Island Dizzy • Antares • Atomix • Cabal • Gravity Force • Lotus Esprit Turbo Challenge • Wild West World •

Konsolen Seite 23

City Hunter (PC-Engine)• Afterburner (PC-Engine) • Total Recall (NES) • Pilot Wings (Super Famicom) • Punch Out (NES) • Bubble Bobble (Gameboy) • Mickey Mouse II (Gameboy) • Hyper Lode Runner (Gameboy) • Snake Rattle & Roll (NES) • Lock´n Chase • Solomon´s Club (Gameboy) • Flappy Special (Gameboy) • Battle Ping Pong (Gameboy) • Penguin Land (Gameboy) • Nintendo World Cup (NES) • Puzznic (Gameboy) • Final Fantasy Legend (Gameboy) • Wizard and Warriors (Gameboy) • Puzzle Road • Bomberboy (Gameboy) • Probotector • Batman (Gameboy) • Klax (Gameboy) • Gradius 3 (Super Famicom) • Super Mario Land (Gameboy) • Catrap (Gameboy) • Mega Man 2 (NES) • Side Pocket Billard (Gameboy) • Parodius (Gameboy) • Boomers Adventure (Gameboy) • Cobra Triangle (NES) •

C 64 Seite 40

Nebulus • Zamzara • Turrican • Grand Prix Circuit • RA •

Komplettlösung Seite 43

Heart of China

RAINBOW ISLANDS

Wenn das Bild mit dem farbenfroh schillernden Regenbogen erscheint, solltet Ihr flott SSSLLRRS und SPACE eingeben, um durch weiteres Drücken von Space im nächsten Bild die Credits erhöhen zu können.

THE PLAGUE

Während des Ladevorgangs empfiehlt es sich, die linke Maustaste und den Feuerknopf gedrückt zu halten. Diese Aktion verschafft Euch unendlich viele Leben.

UNREAL

In der Anfangssequenz mit den 3D-Kugeln solltet Ihr "ORDILOGICUS" eingeben , um den Cheatmodus zu aktivieren.

Marcin Mikulski

SUPER HANG ON

Wenn Ihr den ersten Platz in der Highscoreliste erreicht habt, so gebt 750J ein, um mit der linken Amiga-Taste die gegnerischen Motorräder erledigen zu können.

Gerhard Lemmermeyer

GODS

Die drei Passwörter zu GODS lauten:

Level 2: Mao Level 3: OTX Level 4: PBI

Lars Preschke

SAINT DRAGON

Wenn Ihr während des Spiels die CAPS LOCK-Taste drückt, "DECAFFEINATED" eingebt und anschließend mit Return bestätigt, so seid Ihr fortan unzerstörbar und verfügt über einen Mega-Schuß.

Pontus Herrikson

CHUCK ROCK

Folgende Cheats können gleich im Titelbild eingegeben werden, (natürlich können sie auch frei kombiniert werden):

ESTRANO -	Flug-Modus (linke Shift-Taste)
MORTIMER -	Wahl der Zone (F-Tasten)
TURN FRAME -	Wahl der Level (Tasten 1 bis 5)
LIFE IS MY DREAM -	Unendlich Energie

Mahmut Sakar

PIPELINE

Die Levelcodes lauten:

Level 1: Fold	Level 2: Tear	Level 3: Duct
Level 4: Eyes	Level 5: Peas	Level 6: Pods
Level 7: Eggs		

Andreas Tücks

FLOOD

In der Ausgabe 7/91 hat sich leider das Fehlerteufelchen eingeschlichen und einige Codes verhext. Hier also die richtigen Passwörter:

Level 7: Wing
Level 18: Jing
Level 31: Joux

Gerhard Höscheler

SUPER OFF ROAD

Wenn Ihr während des Ladevorgangs die linken Funktionstasten beider Steuergeräte (Joystick und Maus) gedrückt haltet und gleichzeitig mit den beiden anderen Tasten feuert, so bringt Euch das eine unerschöpfliche Geldquelle.

Benedikt Müller

NUCLEAR WAR

Am leichtesten könnt Ihr gewinnen, wenn Ihr als Computergegner die beiden Warmonger "Ronnie Raygun" und "P.M. Satcher", den Pazifisten "Jimi Farmer" und den Lügner "Tricky Dick" wählt. Nun solltet Ihr Propaganda gegen Jimi Farmer betreiben, da seine Sympathie, durch die abwechselnd ausgeführte Propaganda und Aufrüstung, ohnehin bald auf " Zero" sinkt. Nun müßt Ihr nur noch abwarten, bis sich zwei der vier Großmächte gegenseitig zerstört haben, um dann die Partei des Schwächeren zu ergreifen. Den stärkeren Gegner zerbombt Ihr nun mit großen Sprengköpfen, und der Übriggebliebene sollte nun wirklich kein Problem mehr darstellen.

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

Während des Spiels müßt Ihr nur CTRL und "W" drücken, um zu gewinnen.

Joachim Hesse

CLOWN-O-MANIA

Wer bei diesem Spiel unendlich viele Schüsse und Sprünge haben möchte, der sollte beide Maustasten, Feuer und die Taste "G" gleichzeitig drücken.

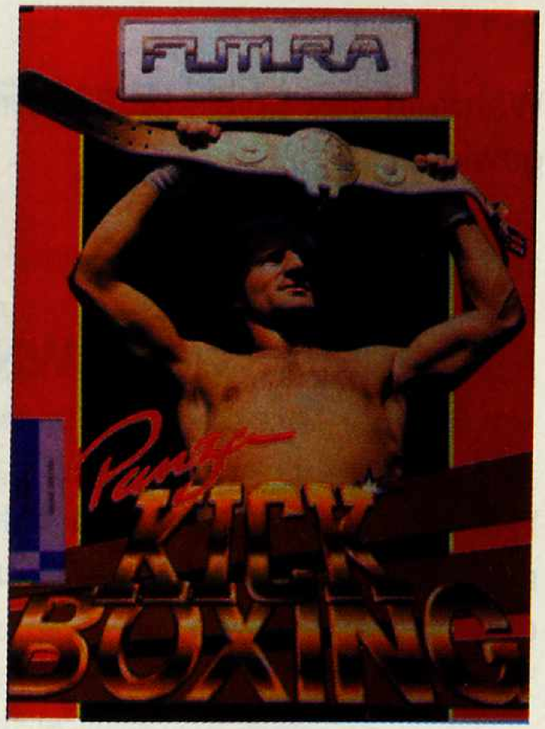
Matthias Barhon

OPERATION THUNDERBOLT

Wenn Ihr in der Highscoreliste "WIGAN NINJA" eingebt, so erhaltet Ihr unendlich viele Leben!

Ingo Schär

PANZA KICK BOXING



Wenn Ihr in einem Kampf nicht mehr genug Energie habt, um den Ring als Sieger zu verlassen, so drückt einfach ESC und probiert es noch einmal.

SIM CITY

Ihr müßt CAPS LOCK aktivieren und dann "FUND" eingeben, damit Euer Barkapital um 10.000$ wächst. Es ist weiterhin ratsam, zu Beginn des Spiels "FAST" einzustellen, um die ersten Erdbeben abzuwarten.

Timm Baschek

TURN IT

Hier ein paar Codes:
Level 10: Aprikose
Level 20: Mandel
Level 30: Kirsche
Level 40: Pfirsisch (Achtung! Kein Tippfehler!)

AGENT XII

Der Code für den zweiten Level lautet "GORMENG HAST."

F29 RETALIATOR

Gebt doch einfach einmal den Namen "THE DIDYMEN" ein, klickt dann das Colonel-Icon an und drückt abschließend RETURN ...

SILKWORM

Um auch bei diesem Spiel unendlich viele Leben zu kassieren, müßt Ihr im Auswahlmenü "SCRAP 28" eingeben.

Mark Behrends

MONTY PYTHON

Wenn Ihr in der Highscoreliste "Semprini" eingebt, so könnt Ihr genau an der Stelle weiterspielen, an der Ihr zuvor gestorben seid.

LEGEND OF THE LOST

Die Passwörter:

Level 1: RHINO	Level 2: STONES
Level 3: LADDER	Level 4: ESCAPE
Level 5: LAVA	Level 6: FINALE
Level 7: EDLER1	Level 8: EDLER2
Level 9: EDLER3	Level 10: EDLER4
Level 11: EDLER5	Level 12: EDLER6
Level 13: EDLER7	

NORTH AND SOUTH

Solltet Ihr bei North and South einmal mächtig in der Klemme stecken, so lauft an den unteren Bildschirmrand und wartet bis die gegnerische Truppe auch an dieser Stelle steht. Auf dieser Position ist die feindliche Armee so gut wie wehrlos und kann leicht besiegt werden

Steffen Scheurer

LOOPZ

Hier sind die neuen Levelcodes:

Level 1: EASY
Level 2 : GRVY
Level 3: TRBY
Level 4: STNL
Level 5: GZPN
Level 6: PLGR
Level 7: KRNC
Level 8: BGDK
Level 9: FRNK

Christopher Kroter

ATOMIC ROBO-KID

Wenn Ihr im Titelbild "TUESDAY 14TH" eingebt, so gelangt Ihr in ein Cheat-Menü.

Michael Leinert

LOGICAL

Dieses neue Rainbow Arts-Spiel scheint viele unserer Leser zu begeistern, denn zu diesem Programm gingen besonders viele Zuschriften ein:

Level 1: Welcome
Level 2: The Other Side
Level 3: Quadri Quadra
Level 4: Stone Road

Level 5: Nice Colours
Level 6: More Colours
Level 7: Real Fun
Level 8: Pink And Pink
Level 9: Green Path
Level 10: Bad Direction
Level 11: Dont Panic
Level 12: Colormania
Level 13: Refreshment
Level 14: Full Moon
Level 15: Running Balls
Level 16: Green River
Level 17: Two Islands
Level 18: More Islands
Level 19: Times Change
Level 20: Other Things
Level 21: Be Honest
Level 22: Blue N Violet
Level 23: Three Paths
Level 24: Dangerous
Level 25: The Wanderer
Level 26: Secret Chamber
Level 27: Falcons Flight
Level 28: Blue Angel
Level 29: Far Thunder
Level 30: A Simple One
Level 31: Blue Velvet
Level 32: Paradise I
Level 33: Classic Art
Level 34: Veni Vidi Vici
Level 35: We Like it
Level 36: Forever Here
Level 37: Wonderland
Level 38: The Snare
Level 39: Cure It
Level 40: Sun Is Shining
Level 41: A Rainbow
Level 42: Arrow Road
Level 43: Turning Wheels
Level 44: Acceleration
Level 45: The President
Level 46: He Is Missing
Level 47: Picknick Time
Level 48: Who Is Calling
Level 49: Ancient Art
Level 50: She Is Gone
Level 51: Logistic
Level 52: Turning Colours
Level 53: Paramount
Level 54: The Ladder
Level 55: Back In Red
Level 56: Treasure Room
Level 57: Dont Want That
Level 58: The Free Fall

Level 59: Corrado Beach
Level 60 : More Popcorn
Level 61: Wild At Heart
Level 62: The Dark Age
Level 63: Dimlights
Level 64: The Fifties
Level 65: Picture Of Her
Level 66: Gordian Knot
Level 67: High Speed
Level 68: Alexandria
Level 69: Running Tears
Level 70: Her Rainbow
Level 71: Walk In Cream
Level 72: Touch Her
Level 73: Shadowland
Level 74: Jack In Bag
Level 75: Vitamin C
Level 76: Stunt Ball
Level 77: Mirror Land
Level 78: Ace Quest
Level 79: Boa Boa Boa
Level 80: Da Da Da
Level 81: Haunted House
Level 82: The Secrets
Level 83: Smiling Joke
Level 84: Children Go
Level 85: It Is Atlantis
Level 86: On The Road
Level 87: Blue is First
Level 88: Wolfs Moon
Level 89: Wild China
Level 90: Its Logical
Level 91: She Compares
Level 92: Big Mountains
Level 93: Tomorrow
Level 94: Teleporter Jam
Level 95: Lever Sunlight
Level 96: New Exodus
Level 97: The Peacepipe
Level 98: Final Surprise
Level 99: White Miami

Mit "THE FINAL CUT" gelangt Ihr schließlich in den ultimativen Leveleditor.

Falko Brocksieper

DUNGEON MASTER

Um Euere Heldentruppe richtig zu trainieren, solltet Ihr die "Screamer-Quelle" im Raum hinter dem Gitter (4. Level!) benutzen. Dorthin gelangt Ihr ebenfalls, wenn Ihr in der 5. Ebene die andere Treppe nach oben nehmt und den Auslöser betätigt.

Boris Gantenberg

BEACH VOLLEY

Im Spiel solltet Ihr "Daddy Bracey" eingeben und F1 drücken ...

NINJA WARRIORS

Wie so oft, müßt Ihr auch hier die CAPS LOCK-Taste drücken und dann "Chidas" eingeben.

ROBOCOP

Bei diesem Spiel verhilft die Eingabe von "Best Kept Secret" zur Unsterblichkeit.

Christian Lösch

NINJA SPIRIT

Wenn Ihr im Pausenmodus die linke Shift-Taste drückt, so seid Ihr unverwundbar.

NITRO

Als Namen solltet Ihr "MAJ" eingeben, um 500$ auf die Kralle zu bekommen.

Stefan Limke

E-SWAT

Im Pausemodus solltet Ihr:
"JUSTIFIED ANCIENTS OF MU MU" (mit Leerzeichen!) eingeben, um 99 Credits zu erhalten.

Pontus Henrikson

TREASURE ISLAND DIZZY

Um während des Spiels nonstop fliegen zu können, solltet Ihr im Titelbild "ICANFLY" (Wie immer ist "y" gleich "z") eingeben! Dieser Cheat funktioniert übrigens auch auf dem Atari ST.

Raphael Steinhauser

ANTARES

Wem der Materialcontainer Schwierigkeiten bereitet und wer gleichzeitig einen solchen kostenlos zur Verfügung gestellt haben möchte, sollte folgendermaßen vorgehen: Alle gespeicherten "Equipen", die noch keinen Container besitzen, können mit einem versehen werden, indem Ihr mit einem Filemonitor eine kleine "Verbesserung" in der Datei EA (bzw. EB oder EC) im Verzeichnis EQ auf Disk 2 vornehmt. Dazu verändert Ihr das 374. Byte von Hex 00 zu Hex 14. Fertig!

Marion Josephs (Bomico)

ATOMIX

Wenn Ihr mit der Taste "Help" in den Paßwortmodus geht, solltet Ihr "Time" eingeben, um die viel zu kurze Zeit anzuhalten.

CABAL

Nachdem Ihr während des Spiels "Schlika" eingegeben habt, könnt Ihr mit F2 den gewünschten Level auswählen.

Bastian Schrader

GRAVITY FORCE

Die Levelcodes für dieses Spiel lauten:

Level 5: Agnus	Level 10: Parsec
Level 15: Crystal	Level 20: Reactor
Level 25: Vision	Level 30: Orbit
Level 35: Palace	Level 40: Alien
Level 45: Falcon	

Christoph Meier

LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE

Wenn Ihr bei diesem Spiel folgende Fahrernamen eingebt und anschließend den Feuerknopf drückt, so startet ein kleines Zwischenspiel:

Player 1: Monster Player 2: Seventeen

Christian Hartmann

WILD WEST WORLD

Den ersten Schritt solltet Ihr immer in die Stadt setzen, um notwendiges Personal (Cowboys, Scouts) einzustellen. Anschließend erwerbt Ihr ein schönes Stückchen Land, und begebt Euch zu einem Händler. Dort sollten folgende Gegenstände unbedingt eingekauft werden: Wagen, Waffen, Rinder oder Pferde. Danach stellt Ihr einen Treck zusammen und fahrt zu Euerem neu erworbenen Land. Als nächstes laßt Ihr den Cowboy die Rinder (oder Pferde) ausladen und drückt dann zweimal "OK", jedoch ohne weiterzufahren. Nun eine Runde verstreichen lassen, um in der folgenden Runde blitzschnell auf Treck zu drücken.

Hier wählt Ihr das gekaufte Land mit dem Cowboy an. Anschließend ladet Ihr den "Kuhjungen" ein und wieder aus und klickt dann die Tiere an, die Ihr nicht am Anfang gekauft habt. Jetzt steht bei "Feld" - 1 und bei "Treck" 0, d.h. Euch stehen nun beliebig viele Tiere zur Verfügung. Achtung! Am Anfang solltet Ihr immer Rinder kaufen, denn bei diesem Trick werden aus Rindern Pferde und umgekehrt. Pferde bringen aber bekanntlich viel mehr Geld in die Kasse. Wer allerdings nicht gerne unfair spielen möchte, der sollte sich folgende Ratschläge zu Herzen nehmen:

1. Möglichst nicht in die Nähe eines Flußes geraten, denn hier besteht eine ziemlich hohe Überschwemmungsgefahr.

2. Die Jäger solltet Ihr am besten im Hochland aktiv werden lassen. Wenn Ihr sie zu einem Gebirge oder Hochlandgebirge bringt, lassen sich die erbeuteten Felle nicht mit dem Wagen transportieren.

3. Diamantminen sind am ertragreichsten, gefolgt von Gold- und Silberminen.

4. Die Ausgaben solltet Ihr immer bei 100% halten, da Ihr sonst Gefahr lauft, Euere Arbeiter zu verlieren.

Rene Wimmer

CITY HUNTER (PC-Engine)

Die Codes der ersten drei Level lauten:

Level 1: EQJFCIJ BAGLFG
Level 2: HQJURIJ BCFPHN
Level 3: HQJURIJN OFLRP

AFTERBURNER (PC-ENGINE)

Für alle Maniacs, die dieses superschnelle Ballerspiel noch nie durchgespielt haben, nun der ultimative Tip:
Steuert Eueren Jet einfach nach rechts unten und benutzt den Afterburner mehrmals. Auf diese Weise werdet Ihr zwar manchmal abgeschossen, aber auf alle Fälle erreicht Ihr Euer Ziel.

Björn Cuber

TOTAL RECALL (NES)

Wenn Ihr Euch im Kino den Film anseht, so erblickt Ihr am Ende des Streifens ein Zusatzleben.

Franz Auer

PILOT WINGS
(Super Famicom)

Hier die Codes für die vier Flugschulen:

a) 985206 b) 394391
c) 520771 d) 108048

Andreas Tücks

PUNCH OUT
(NES)

Für alle Nachwuchsboxer, die ungeduldig auf einen Kampf gegen Mike Tyson warten, ist hier der entsprechende Code:

007 37735963

Andre Meck

BUBBLE BOBBLE
(Gameboy)

Das Codewort für den 100. Level lautet: KZBD

Franz Auer

MICKEY MOUSE II
(Gameboy)

Die Codes zu diesem Spiel lauten:

Level 1: Time	Level 2: Test
Level 3: Game	Level 4: Ship
Level 5: Race	Level 6: Word
Level 7: Shop	Level 8: Size
Level 9: Quiz	Level 10: Doll
Level 11: Date	Level 12: Zoom
Level 13: Disk	Level 14: Gold
Level 15: Zero	Level 16: Tire
Level 17: Root	Level 18: Read
Level 19: Tape	Level 20: Unit
Level 21: Song	Level 22: Tyre
Level 23: Love	Level 24: Note
Level 25: Jazz	Level 26: Help
Level 27: King	Level 28: Gift

HYPER LODE RUNNER
(Gameboy)

Auch zu diesem Spiel möchten wir Euch die Codes nicht vorenthalten:

Level 17: MG-6462	Level 18: DT-6507
Level 19: ZG -6572	Level 20: TT-6637
Level 21: WG-6702	Level 22: YT-6767
Level 23: BG-6832	Level 24: DT-6897
Level 25: GG-6962	Level 26: IT-7027
Level 27: LG-7092	Level 28: NT-7157
Level 29: OG-7222	Level 30: ST -7287
Level 31: VG-7352	Level 32: XT-7417
Level 33: AG-7482	Level 34: CT-7547
Level 35: FG-7612	Level 36: HT-7677
Level 37: KG-7742	Level 38: MT-7802
Level 39: PG-7872	Level 40: PG-7872
Level 41: RT-7937	Level 42: UG-8002
Level 43: WT-8062	Level 44: ZG-8132
Level 45: BT-0005	Level 46: EG-0700
Level 47: GT-0200	Level 48: JG-0200
Level 49: LT-0265	Level 50: OG-0330

SNAKE RATTLE & ROLL
(NES)

In diesem Spiel sind verschiedene Warpstationen vorhanden:
Von Level 1 nach Level 8: Bewegt Euere "Schlange" so schnell wie möglich nach rechts, um dort die Rakete zu erwischen. Es bleiben Euch knappe drei Sekunden Zeit.
Von Level 1 nach Level 3: Zuerst bekämpft Ihr Big foot, um ein Leben zu ergattern und geht dann auf die erste Insel nach dem Start. Hier drückt Ihr die Taste "B" .
Von Level 3 nach Level 5: Bei den ersten beiden Rohren springt Ihr nach oben auf die Plattform, hebt den Deckel auf und befindet Euch in Level 5!

Eiko Gosling

LOCK`N CHASE

Eine neue Herausforderung erwartet Euch, wenn Ihr folgendes eingebt: A, A , B, B, A, B und B! Es ertönt nun eine Melodie, und das Wort EXTRA erscheint. Ihr befindet Euch in Level 7.1!

Stefan Hartmann

SOLOMON`S CLUB
(Gameboy)

Level 1.2: 4KJBJJJJ
Level 1.3: 8KJDJJJJ
Level 1.4: JKJHJJJJ
Level 1.5: OKJSJJJJ
Level 1.6: OKYYJJ JJ
Level 1.7: MKBYJJJJ
Level 1.8: 2HDYJJJJ
Level 1.9: KHHYJJJJ
Level 1.10: 4HSYJJJJ
Level 2.2: VDKJBJJJ
Level 2.3: CZKJDOJJ
Level 2.4: MZKJHOJJ
Level 2.5: TZKJSOJJ
Level 2.6: TZKJYOJJ
Level 2.7: 4ZKBYOJJ
Level 2.8: VZHDYOJJ
Level 2.9: KZHHYOJJ
Level 2.10: GZHSYOJJ
Level 3.1: 82DJJJ
Level 3.2: KZDKJBJJ
Level 3.3: ??DKJDJJ
Level 3.4: OZDKJHJJ
Level 3.5: Q3DKJSJJ
Level 3.6: QDDKJYJJ
Level 3.7: GDDKBYJJ
Level 3.8: RDDHDYJJ

Peter Froschauer

FLAPPY SPECIAL
(Gameboy)

Level 11: 18ØD
Level 12: AAØD
Level 13: ABØ5
Level 14: ABG9
Level 15: ACØ2
Level 16: ABKE
Level 17: AEØ2
Level 18: AFØA

Level 19: AFGE
Level 20: AFDC
Level 21: AGØ3
Level 22: AIØ3
Level 23: AJØB
Level 24: AJGF
Level 25: AJØD
Level 26: AKØØ
Level 27: AMØØ
Level 28: ANØ8
Level 29: ANGC
Level 30: ANO2
Level 31: AOØ1
Level 32: AQØ1
Level 33: ARØ9
Level 34: ARGD
Level 35: ARO3
Level 36: ASØ6
Level 37: AUØ6
Level 38: AVØE
Level 39: AVG2

BATTLE PING PONG
(Gameboy)

Level 2: 7822
Level 3: 6524
Level 4: 1604
Level 5: 0781
Level 6: 5802
Level 7: 8731
Level 8: 0511

PENGUIN LAND
(Gameboy)

Level 6: AD 1990
Level 11: EB 5403
Level 16: BF 8163
Level 21: DA 2945

Thomas Pfeiffer

NINTENDO WORLD CUP (NES)

Der Weg zur Fußballweltmeisterschaft sieht folgendermaßen aus:

Level 2: 10300
Level 3: 30700
Level 4: 01500
Level 5: 22060
Level 6: 72100
Level 7: 11500
Level 8: 42400
Level 9: 62600
Level 10: 60200
Halbfinale: 22300
Finale: 128100

Stefan Hartmann

PUZZNIC (Gameboy)

Nachfolgend die Codes zu diesem topaktuellen Spiel!

Level 2: ITOH SAWA
Level 3: SAWA ITOH
Level 4: GOTA GOTO
Level 5: DON. DOKO
Level 6: PUZZ NIC.
Level 7: YUPO NTAN
Level 8: ZUN. DOKO
Level 9: ZUN. TATA
Level 10: TAKA MINE

Level 11: NISI YAMA
Level 12: DARI US..
Level 13: FLIP PULL
Level 14: NAOM I.N.
Level 15: YUYA NISI
Level 16: MOGU MOGU
Level 17: TOMO YO.H
Level 18: TAKA SUZU
Level 19 : AKIT OSHI
Level 20: HORI MOTO
Level 21: BABU CHAN
Level 22: DOKU GASU
Level 23: SUGA PEE.
Level 24: INEN URI.
Level 25: SEXY ITOH
Level 26: SERA HOSI
Level 27: MURA SHI.
Level 28: ARU. TOKO
Level 29: RONI OJII
Level 30: SANT O.OB
Level 31: AASA NGA.
Level 32: SUND EIMA
Level 33: SITA MARU
Level 34: NINT ENDO
Level 35: GAME BOY.
Level 36: CHAS E.HQ
Level 37: BAKA TONO
Level 38: KODO MONI
Level 39: MAKE RUNA
Level 40: HATT ORI.
Level 41: MEIJ IN..
Level 42: DONT MAID
Level 43: UCHI MURA
Level 44: NOGU NOGU
Level 45: TENT SUK I
Level 46: PCNO .SCI
Level 47: KYOM O...
Level 48: ICHI NICH
Level 49: IGAN BARO
Level 50: PASS WORD
Level 51: MINA SAMA
Level 52: NO.O KAGE
Level 53: DE.N ANTO
Level 54: KASH IAGA
Level 55: RIMA S ITA
Level 56: THAN KYOU
Level 57: NAID OOKA
Level 58: IAGE ITAD
Level 59: AKIM ASHI
Level 60: TEAR IGAT

Level 61: OUGO ZAIM
Level 62 : ASU. KONG
Level 63: OMOH IKIT
Level 64: ATEN OHOD
Level 65: O.YO ROSH
Level 66: IKOU NEGA
Level 67: IMOU SHIA
Level 68: GEMA SU..
Level 69: YOMI UUME
Level 70: NNO. SAIK
Level 71: OUTO KUTE
Level 72: NWA. NANT
Level 73: ENDE SHOU
Level 74: HAGA KIWO
Level 75: OKUT TEKU
Level 76: DASA I.CH
Level 77: USEN DEIU
Level 78: UMEI SAMA
Level 79: NI.T AITO
Level 80: TOKU SEIN
Level 81: O.PR ESEN
Level 82: TWO. SASH
Level 83: IAGE MASU
Level 84: NAO. HAPP
Level 85: YOWO WASS
Level 86: OUWO MOTT
Level 87: EKAE SASE
Level 88: TEIT ADAK
Level 89: IMAS U.DO
Level 90: SHID OSHI
Level 91: OTAY ORI.
Level 92: KUDA SAI.
Level 93: MOUS UKOS
Level 94: HIDE OWAR
Level 95: IDAK ARA.
Level 96: GANB ATTE
Level 97: CHOD AINE
Level 98: INVA DER.
Level 99: YORO SIKU
Level 100: MOMI AGE.
Level 101: FUTO MOMO
Level 102: MIMI TABU
Level 103: HARA HORO
Level 104: HIRE HARE
Level 105: SUKI YAKI
Level 106: FUJI YAMA
Level 107: TENP URA.
Level 108: HARA KIRI
Level 109: DOMO DOMO
Level 110: SABU KITA
Level 111 : IIMA JOJI
Level 112: YAMA MOTO
Level 113: JITA TATA
Level 114: JUNY A.N.

Level 115: MOHI KAN.
Level 116: SAYO CHAN
Level 117: HARI KIRI
Level 118: FAMI COM.
Level 119: SAMU RAI.
Level 120: OGEI CHAN
Level 121: KOGA YUJI
Level 122: HARU KUNN
Level 123: NAO. SAN.
Level 124: TERI YAKI
Level 125: SHOU TARO
Level 126: KATU TATU
Level 127: KORE NITE
Level 128: SAIS HUU.

Thomas Müller

FINAL FANTASY LEGEND (Gameboy)

Der sparsamste Weg den Herrscher der Zukunftswelten für einige Zeit verschwinden zu lassen, ist ein Angriff mit der Kettensäge.

Thomas Pfeiffer

WIZARD AND WARRIORS
(Gameboy)

Springt, wenn Ihr Euch bei Malkill befindet, auf die obersten Säulen und sucht dort nach einem Schlüssel. Damit könnt Ihr die Schatztruhe öffnen, und das magische Schild gehört Euch. In Level 1.2 betretet Ihr den Fahrstuhl nach der Palisadenburg. Fahrt nach oben und springt dort nach links. Ein Geheimraum erwartet Euch.

PUZZLE ROAD

Hier sind alle 18 Paßwöter für dieses knifflige Knobelspiel:

Level 2: SHMT
Level 3: HAIA
Level 4: IRCG
Level 5: NUHO
Level 6: OSIN
Level 7: BUNO
Level 8: UGOU
Level 9: RIKR
Level 10: ETUA
Level 11: DENY
Level 12: ONOU
Level 13: IASU
Level 14: RTHC
Level 15: OSIH
Level 16: NUNI
Level 17: IKOI
Level 18: IIBD

Pontus Henrikson

BOMBERBOY
(Gameboy)

Auch zu diesem Spiel gibt es einige Codes:

Level 4: NMFEMOMNMC EFEFBFEFEG
Level 5: ABPCOOBABH ABOLKEFEFL
Level 6: NMCPIJNMNN NMIHKLOLON
Level 7: HIFEMNIHIN BAHI IDJDJH
Level 8: HIFEMNIHIN IHABPLOLOA
Level 9: HIKGDAJNMG EFLODOLO LC
Level 10: OLMNDOMIHA PCGKMGKGKH
Level 11: OLJDIJAMNF DLNMPGKGKH
Level 12: IHMNDFHOLJ PCGKIKGKGL
Level 13: OLNMKLCLOA FEKGDABABF
Level 14: BAEFPEDEFA FEKGDOLOLL
Level 15: OLABEPEGKA FEKGDABABH
Level 16: DJDJOHKHIC NMIHBLOBAF
Level 17: DJNMKNIIHA FEKGDNMIHF
Level 18: NMABEFMKGJ GKEFODJNML
Level 19: IHFEMCBGKG JDDJECPPCN
Level 20 : IHKGDINMNF AHABMGKEFL
Level 21: MNABELPPCA FLFEDJDDJL
Level 22: MNOLBOJNMC NJNMBKGCPH
Level 23: DJCPIADNMH LFLOKMNJDG
Level 24: MN KGDFMABJ GCGKOABOLJ
Level 25: OLHIMEGEFL HAHIPBAHIH
Level 26: DJEF PLPLOC NJNMBEFLOH

Meike Schrader

PROBOTECTOR

Vor dem Spielstart solltet Ihr folgende Kombination drücken, um mit 30 Leben ins Rennen zu gehen:
Oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts und dann gleichzeitig "A" und "B" gedrückt halten.

Toni Judicone

BATMAN
(Gameboy)

Wenn Ihr beim "Joker" ein Leben verliert, so solltet Ihr mehrmals auf die Start-Taste drücken, um wieder vor diesem fiesen Gegner zu stehen.

KLAX
(Gameboy)

Wenn Ihr die Select-Taste gedrückt haltet, erscheinen nur noch Steine einer Farbe und jeder Level kann so leicht beendet werden.

GRADIUS 3
(Super Famicom)

Im zweiten Level gibt es eine Bonushöhle mit endlos vielen Extraleben. Wenn Ihr zu dem Loch im Boden kommt, aus dem eine

ganze Reihe Gegner herausfliegen, einfach in die Höhle abtauchen und abkassieren!

SUPER MARIO LAND
(Gameboy)

Wenn Ihr Euer Leben ausgehaucht habt, solltet Ihr auf das Game Over-Zeichen warten und mehrmals die Start-Taste drücken.

CATRAP
(Gameboy)

<u>Mit folgendem Trick könnt Ihr gleich ganze Level überspringen:</u>
Ihr wählt dazu einfach mit der Start-Taste das Optionsmenü an. Wenn es erscheint, noch einmal Start und sofort danach Select drücken. Nach drei Sekunden verschwindet das Spielfeld, und Ihr habt den Level geschafft.

MEGA MAN 2
(NES)

Im Optionsmenü gebt Ihr folgendes ein, um die vollständige Waffenausrüstung zu erhalten:

A1 B2 B4 C1 C5 D1 D3 E3 und E5!

SIDE POCKET BILLARD
(Gameboy)

Im Pocketmodus empfiehlt es sich, eine Kugel in das Loch mit dem Stern zu stoßen. Daraufhin erhaltet Ihr bis zu zehn Extrakugeln.

Stefan Hartmann

PARODIUS
(Gameboy)

Um während des Spielverlaufs an die komplette Waffenausrüstung zu gelangen, müßt Ihr folgende Tastenkombination verwenden: Start, oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, A und abschließend B. Dieser Cheat funktioniert allerdings nur ein einziges Mal pro Level!

Christian Müller

BOOMERS ADVENTURE
(Gameboy)

Hier sind sechs Codes für den Mini-Nintendo:

Level 8: AXOLOTL	Level 9: BLUTEN
Level 16: CHIMERA	Level 17: DEWLAP
Level 24: ELYTRON	Level 25: GILA

Marc Loosemann

COBRA TRIANGLE
(NES)

Vor jeder Spielstufe solltet Ihr den A-Knopf gedrückt halten, um Extrapunkte abzusahnen.

Stefan Hartmann

NEBULUS

Folgende Tastatureingaben teleportieren Euch in jeden beliebigen Level: Pfeil oben, Pfeil links, J und eine Zahl zwischen 1 und 8.

ZAMZARA

Um bei diesem Spiel unendlich viel Energie zu besitzen, müßt Ihr folgende Tasten drücken: RETURN, C=, SPACE und beide Shift-Tasten.

Robert Boos

TURRICAN

Die nächsten beiden Pokes müssen über ein Modul eingegeben werden: POKE 3339, 0 (Energie) und Poke 15990, 0 (Leben)

Alexander Menzel

GRAND PRIX CIRCUIT

Wenn Ihr im höchsten Gang über die Piste brettert, solltet Ihr den Feuerknopf mehrmals schnell drücken. Das hat eine stärkere Beschleunigung und eine höhere Endgeschwindigkeit zur Folge. Achtet aber trotzdem auf die Motortemperatur!

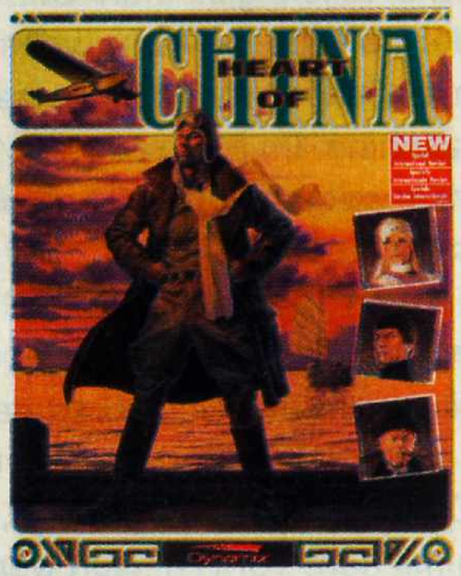
Markus Eckstein

RA

Hier sind alle hundert Levelcodes:

Level 1: Lama	Level 2: Coin	Level 3: Rain
Level 4 : Best	Level 5: Disk	Level 6: Fear
Level 7: Lock	Level 8: Luck	Level 9: Know
Level 10: Sony	Level 11: Frog	Level 12: Full
Level 13: Bull	Level 14: Flow	Level 15: Even
Level 16: Cube	Level 17: Next	Level 18: Year
Level 19: Anti	Level 20: Arts	Level 21: Date
Level 22: Only	Level 23: Much	Level 24: Play
Level 25: Rain	Level 26: Late	Level 27: Work
Level 28: Well	Level 29: Come	Level 30: Dean
Level 31: Debt	Level 32: Edam	Level 33: Elan
Level 34: Need	Level 35: Neat	Level 36: Meat
Level 37: Meet	Level 38: Base	Level 39: Head

Level 40: Heat	Level 41: Neon	Level 42: Nose
Level 43: Moon	Level 44: Dust	Level 45: Star
Level 46: Oath	Level 47: Back	Level 48: Seen
Level 49: Yeah	Level 50: Cold	Level 51: Kult
Level 52: High	Level 53: Deep	Level 54: Copy
Level 55: Turn	Level 56: Mode	Level 57: Note
Level 58: Hate	Level 59: Love	Level 60: Pure
Level 61: Blue	Level 62: Lama	Level 63: Mark
Level 64: Opec	Level 65: Prod	Level 6 6: Raid
Level 67: loll	Level 68: Kale	Level 69: Bass
Level 70: Hike	Level 71: Hilt	Level 72: Grub
Level 73: Glen	Level 74: Envy	Level 75: Drip
Level 76: Drub	Level 77: Clog	Level 78: Bark
Level 79: Army	Level 80: Last	Level 81: Lazy
Level 82: Skit	Level 83: Slat	Level 84: Tale
Level 85: Tire	Level 86: Yoga	Level 87: Zebu
Level 88: Undo	Level 89: Tune	Level 90: Tick
Level 91: Arab	Level 92: Tact	Level 93: Swat
Level 94: Ruin	Level 95: Rule	Level 96: Rota
Level 97: Rely	Level 98: Ploy	Level 99: Peat
Level 100: Mope		



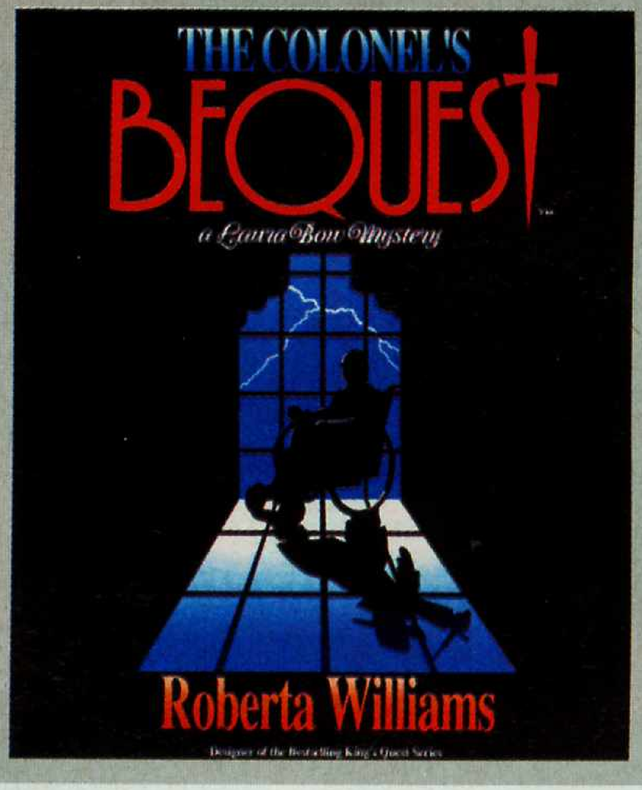
Als erstes fahrt Ihr mit dem Rikschafahrer in die Stadt und sammelt das herumliegende Papier auf. Anschließend begebt Ihr Euch in die Bar und sprecht mit dem Barkeeper (1,3,1,2). Nun stören ein paar unliebsame Typen die angeregte Unterhaltung. Um möglichen Schwierigkeiten aus dem Weg zu gehen, solltet Ihr aber mit ihnen sprechen (1,2) . Jetzt kommt Chi herein, mit dem Ihr ebenfalls reden solltet (1,3 ,3). Dann bastelt Ihr aus dem Papier ein kleines Flugzeug und laßt es fliegen. So einfach habt Ihr Chi als neuen Freund gewonnen und geht aus der Bar. Dann sucht Ihr den Laden neben der Bar auf und sprecht mit dem Mann, den Lucky allerdings nicht versteht. Also wechselt Ihr zu Chi. Wenn er geredet hat, aktiviert Ihr wieder Lucky und antwortet dem Mann (2,1). Nun müßt Ihr mit der Rikscha zum Dock fahren. Chi gibt der Möwe die Muschel, und Lucky nimmt daraufhin den Kot (!?) und fährt in die Stadt zurück, um ihn dem Mann im Laden zu übergeben. Als Gegenleistung erhaltet Ihr von ihm eine Karte, einen Pass und

einen Sack Pillen. Die Pillen gibt man Chi. Jetzt fahrt Ihr zum Flughafen und redet mit dem Mann vor dem Flugzeug. Ihr überzeugt ihn davon, daß Ihr Euren Pass vergessen habt und steigt schleunigst in die Maschine. Im Flugzeug laßt Ihr die Brechstange, das Seil und den Anker mitgehen und fliegt los. Sobald Ihr wieder gelandet seid, steigt Ihr aus und wartet , bis der Mann den Weg hochgekommen ist. Dann redet Chi mit ihm (1 ,2,1) und nimmt seine Kleider an sich. Nun begebt Ihr Euch zu dem Schloß. Es gibt hier zwei Möglichkeiten, um das Schloß zu betreten und die Frau zu befreien: 1. Ihr übergebt Chi das Seil und fangt vor dem Flugzeug die Kuh. Dann geht Ihr zum Schloß, zieht die Kleider an und benutzt die Kuh mit dem Tor (?!). Nun werdet Ihr unverzüglich hineingelassen und wechselt die Kleidung (Ninjaanzug!). Anschließend geht Ihr in das Wachhaus und nehmt den Schlüssel mit. Dann geht Ihr zu der Mauer, verbindet das Seil mit dem Anker und werft es über selbige. Mit Chi und Lucky geht Ihr nun zu dem Palast. Vor dem Palast wartet Ihr, bis die Wache gegangen ist und lauft dann nach links. In dem Speisezimmer steckt Ihr die Flasche, die auf dem Tisch steht, ein und werft die Lampe um. Nun geht Ihr wieder nach links und gelangt so in die Küche. Dort nehmt Ihr die zwei Hähnchen und gebt dem Hund die Flasche. Danach geht Ihr die Treppe hoch, nehmt aus dem Schlafzimmer das Messer mit und verlasst den Raum durch die Tür. Nun gelangt Ihr zu Kate. Lucky erschießt eine Schlange. Nun wird Kate von der zweiten Schlange gebissen, bevor Ihr diese erledigen könnt. Dann rennt Ihr zum Ausgang (Kate wird automatisch mitgenommen), steckt die Vorhangschnur ein und bindet sie an das Geländer. Nun geht Ihr zu dem Panzer und steigt ein. Ihr startet ihn entweder mit dem

Messer oder einfach mit dem Schlüssel. Die Arcade überspringt Ihr am besten und fliegt mit dem Flugzeug direkt los. 2. Möglichkeit: Ihr geht am Schloß links vorbei, wartet bis der Wächter am Turm angelangt ist und brecht dann das Gitter auf. Nachdem sich die Türe geschlossen hat, benutzt Ihr das Feuerzeug und geht geradeaus. Auf dem Weg solltet Ihr den Balken mitnehmen. Wenn Ihr das Loch in der Decke erreicht habt, repariert Ihr es mit dem Balken. Nun gelangt Ihr in die Küche, geht zurück in das Speisezimmer, nehmt die Flasche mit und werft die Lampe auf den Boden ... (Rest: siehe vorige Seite!). Nach der Notlandung schickt Ihr Lucky los (2,1,1,1), steigt mit Chi in das Flugzeug und nehmt sowohl die Decke und als auch die Plastiktüte mit. Die Decke reicht Ihr Kate, und die Plastiktüte (!?) spannt Ihr hinter ihr auf. Nun erhält sie auch noch die Pillen und den Beutel mit den Körnern. Nach einiger Zeit werdet Ihr schließlich doch gerettet und in ein nahegelegenes Dorf gebracht. Hier sprecht Ihr mit der Frau, die bei Kate sitzt (3,2). Anschließend verlaßt Ihr das Gebäude wieder und gebt ein Telegramm auf. Dann besteigt Ihr den kleinen Berg und klopft bei dem Haus. Es öffnet ein Mann, den Ihr sofort richtig begrüßen solltet (3). Nun werdet Ihr hereingebeten (2,2). Danach geht Ihr in die Bar und unterhaltet Euch wieder mit dem Barman (1,3). Nun geht Ihr im Hof ganz nach links und hebt die Schachtel auf. Mit dem Jungen wird natürlich auch geredet (3,1). Außerdem solltet Ihr den Schlauch nicht vergessen. Jetzt wieder zurück zu dem Haus am Berg und angeklopft. Danach geht Ihr wieder in die Bar und sprecht mit dem Mann am Tisch (1,2,1). Dann gebt Ihr ihm die Pistole, was schließlich den Abflug ermöglicht. Die Reise geht weiter nach Istanbul. Hier verläßt Euch Chi, sobald Ihr die Stadt

betretet. Ihr solltet aber so schnell wie möglich in den Officer`s Club gehen und nach dem Telefon fragen. Am Telefon antwortet Ihr dann immer mit der Taste “drei”. Nachdem Ihr nun das Clubhaus verlassen habt, werdet Ihr festgenommen. Nun müßt Ihr mit Kate Lucky befreien. Als erstes verkauft Ihr dazu die Brosche bei dem Händler am Clubhaus (1,3). Jetzt geht Ihr aus dem Laden und wendet Euch dann nach links. Hier spielt Ihr mit dem Mann, der auf dem Boden sitzt, bis er aufgibt. Dann geht Ihr nach unten. Bei dem Jungen werft Ihr die Früchte auf den Boden und entschuldigt Euch. Nun erhaltet Ihr eine Blume. Ihr kauft trotzdem noch ein Kamel, geht zurück zu dem Laden und kauft eine Säge. Am Palast geht Ihr nach links und redet mit der Frau. Ihr gebt ihr die Blume und könnt jetzt Lucky befreien. Wenn er wieder auf freiem Fuß ist, geht Ihr mit ihm zum Bahnhof, kauft ein Ticket und fahrt ab. Im Zug wählt Ihr Lucky und sprecht mit Kate. Das Ende liegt nun ganz in Euerer Hand ...

Christoph Helzle

Im nächsten Tips & Tricks-Heft:

Komplettlösung
The Colonel's Bequest